










Hráme do:



	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
											
	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:		
	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:		
	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:		
	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:	naučím sa:		
	hráč:	hráč:	hráč:	hráč:	hráč:	hráč:	hráč:	hráč:	hráč:		
š	1	2	3	4	5	6	7	8	9	š	



š

1

2

3

4

5

6

7

8

9

š

VZDELÁVAČKA

Na hru potrebuješ:

1 herný plán (najlepšie vytlačený v rozmere A3), 1 hraciu kocku,

Priebeh hry:

- Cieľom hry je dostať sa v určenom termíne do cieľa a cestou pozbierať čo najviac checkpointov. Hráč sa posúva o úroveň vyššie vykonaním konkrétnej vzdelávačky (absolvovanie školenia, pozretie videa, prečítanie knihy). Bonusové checkpointy získava za rýchlosť alebo doplňujúcu hru kockou.

Začiatok hry:

- Spoločne všetci hráči
- Hráči sa dohodnú na termíne ukončenia hry (dátum ku ktorému sa všetci hráči pokúsia dostať do cieľa). Dátum napíšu na herný plán.
- Každý hráč si vyberie dráhu (1-9) a zapíše svoje meno do príslušného stĺpca.
- Do prvého poľa, pod nápis „naučím sa“, uvedie hráč názov vzdelávačky, ktorú absolvuje v najbližšom sprinte*.

Priebeh hry:

- Hráči sa rozídu a počas sprintu sa každý snaží absolvovať plánovanú aktivitu.
- Na konci sprintu sa všetci hráči spoločne zídu pri hernom pláne. Prebehne kontrola kto splnil/nesplnil plánovanú vzdelávačku.
- Hráč, ktorý vykonal plánovanú aktivitu, získava checkpoint. Získaný checkpoint vyznačte „v“ v príslušnom stĺpci herného plánu.
- Hráči, ktorým sa podarilo splniť plánovanú aktivitu sa rozhodnú, či:
 - si naplánujú vzdelávačku do ďalšieho sprintu
 - alebo pokračujú doplňujúcou hrou. V tomto prípade hráč hádže kockou a v priebehu nasledujúceho sprintu vykoná aktivitu, ktorá mu padla pri hode kockou.(Hráči, ktorým sa nepodarilo splniť plánovanú aktivitu, sa ju pokúsia stihnúť v ďalšom sprinte)
- Po uplynutí sprintu sa hráči opäť zídu pri hernom pláne. Spoločne vyhodnotia predchádzajúce obdobie a naplánujú aktivity do ďalšieho obdobia.

Koniec hry:

Hra končí uplynutím termínu, ktorý si hráči naplánovali na začiatku hry. Víťazom sa stáva hráč, ktorý došiel do cieľa hry (absolvoval 4 rôzne vzdelávačky) a získal pritom najviac checkpointov. Všetkým je však odmenou kopa nových informácií, ktoré sa dozvedeli 😊.

Body/získané checkpointy:

- Vykonanie plánovanej vzdelávačky: 1 checkpoint
- Hráč, ktorý sa dostal do cieľa, získava 1 bonusový checkpoint za každý sprint trvania hry až kým posledný hráč neabsolvuje všetky 4 vzdelávačky, alebo kým neuplynie dohodnutý termín hry.

Hra kockou:

- 1 = bonusový bod (hráč získava 1 checkpoint a nemusí robiť nič 😊)
- 2 = vytvorenie teambuildingovej aktivity pre tím (2checkpointy)
- 3 = spísanie a zaslanie článku o získaných vedomostiach pre tím (1 checkpoint)
- 4 = spísanie a zaslanie článku o získaných vedomostiach pre firmu (2 checkpointy)
- 5 = urobenie krátkej prezentácie o získaných vedomostiach pre tím (1 checkpoint)
- 6 = urobenie krátkej prezentácie o získaných vedomostiach pre firmu (2 checkpointy)

*(sprint = v našom prípade dvojtýždňové obdobie, na ktoré si plánujeme prácu)